

**DAFTAR PEMBIMBING SKRIPSI  
SEMESTER GENAP 2020 / 2021  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA - IIB DARMAJAYA**

No	NPM	NAMA	JUDUL PROPOSAL SKRIPSI	KETERANGAN	DOSEN PEMBIMBING	PEMINATAN
1	1711010054	Berry Setiawan	Aplikasi Penjualan Serbuk Jamu Herbal UB Berkarya Menggunakan Algoritma Apriori Berbasis Android	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Misalnya uraikan Agoritma Apriori pada Latar belakang masalah, Ruang Lingkup, Rumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, dan lain-lain	Nizar Zaidal, S.Kom., MT	KECERDASAN BUATAN
2	1711010007	Rocky Pratama	Klasifikasi Data Menggunakan K-Means Clustering Terhadap Penyesuaian Sistem Pasien Di Rumah Sakit Natar Medika	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Seperti cara mereferensi buku diuraikan pada Bab II, ditanamkan kembali Rumusan masalah, dan lain-lain	Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I	KECERDASAN BUATAN
3	1711010003	Arya Gunawan	Penerapan Metode KNN (K-Nearest Neighbour) Dalam Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Bantuan Pupuk Bersubsidi Di Desa Gunung Sugih Kecamatan Balik Bukit Lampung Barat	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Seperti uraikan Metode KNN pada Latar belakang masalah, dan lain-lain	Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I	KECERDASAN BUATAN
4	1711010038	Novita dian sari	Penerapan Metode ADDIE Pada Aplikasi Pembelajaran Bahasa Lampung Untuk Siswa Sekolah Dasar	Sudah banyak yang mengangkat judul terkait "Aplikasi Pembelajaran Bahasa Lampung Untuk Siswa Sekolah Dasar". Silahkan ganti judul penelitian lainnya dan diskusikan dengan pembimbingnya. <b>Joint Research</b>	Dr. M. Said Hasibuan M.Kom	KECERDASAN BUATAN
5	1711010037	Radeska Sarli Utama	Penerapan Teknologi Geofencing Sebagai Antispasi Tindakan Kriminal Dengan Implementasi Algoritma Equirectangular Berbasis Android	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing.	Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng	KECERDASAN BUATAN

6	1711010060	Anung Chrisna Malik	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Demam Berdarah Berbasis Website Menggunakan Metode Certainty Factor	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Harap menggunakan variabel yang lebih lengkap, supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini.	Nizar Zaidal, S.Kom., MT	KECERDASAN BUATAN
7	1711010033	Endi Septrian Kombara	Analisis Prediksi Penerimaan Bantuan Operasional Sekolah Menggunakan Algoritma K-Nearest Neighbour (KNN) Di SMA PGRI Katibung	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Harap menggunakan variabel yang lebih lengkap, supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini.	Yuni Arkhiansyah, S.Kom., M.Kom	KECERDASAN BUATAN
8	17110100042	I Ketut Wahyu Budi Artha	Implementasi Graph Database Pada Penyebaran COVID 19 Di Bandar Lampung	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing.	Fitria, ST., M.Kom	KECERDASAN BUATAN
9	1711010174	Muhammad Hidayat	Rancang Bangun Perangkat Lunak Monitoring Beban Kendaraan Yang Melintas Di Gerbang Tol Untuk Keperluan Penindakan Kendaraan Yang Tidak Patok	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Seperti perbaikan pada uraian kata pada judul, tetapi tidak merubah makna. Uraikan lokasi penelitian (instansi) dalam mengambil data, dan lain-lain	Yuni Arkhiansyah, S.Kom., M.Kom	KECERDASAN BUATAN
10	1711010083	Rama Destaria	Sistem Pendukung Keputusan Mendiagnosa Penyakit Balita Menggunakan Metode Forward Chaining	Judul ini sudah banyak yang mengangkat dalam penelitian sebelumnya. Silahkan gunakan judul penelitian lainnya dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Yulmaini, S.Kom., M. Cs	KECERDASAN BUATAN
11	1711010117	Boby Pristiawan	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pencernaan Pada Manusia Menggunakan Metode Certainty Factor Berbasis Web	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Harap menggunakan variabel yang lebih lengkap, supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini.	Fitria, ST., M.Kom	KECERDASAN BUATAN
12	1711010082	Alpenda Yuda Utama	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Murid Terbaik Pada Tempat Les Bahasa Inggris Mr. Bob Menggunakan Metode AHP dan WP	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Harap menggunakan variabel yang lebih lengkap, supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini.	Yulmaini, S.Kom., M. Cs	KECERDASAN BUATAN

13	1711010031	Martinus Endar Hermawan	Implementasi Metode Certainty Factor Terhadap Sistem Layanan Inseminasi Buatan Pada Hewan Ternak Sapi Berbasis Android	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Harap menggunakan variabel yang lebih lengkap, supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini.	Yulmaini, S.Kom., M. Cs	KECERDASAN BUATAN
14	1611010159	Achmad Harris	Penerapan Graph Database Pada Rute LRT Palembang	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Seperti lengkapi tujuan dan manfaat penelitian. Pada Bab 2, uraikan Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan, gambarkan simbol simbol yang digunakan, dan lain-lain	Fitria, ST., M.Kom	KECERDASAN BUATAN
15	1711010103	Y. Aji Budi Santoso	Rancang Bangun Sistem Pakar Penyakit Fenilketonuria Berbasis Web Menggunakan Metode Case Based Reasoning	<b>Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan dosen Pembimbing. Uraikan Variabel yang digunakan (lengkap dan detail) pada ruang lingkup, supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini. Uraikan pula metode Case Based Reasoning pada Ruang Lingkup penelitian. Serta sebutkan lokasi penelitian (instansi atau tempat lainnya) dlm mendptkan data, padaruang lingkup / batasan masalah . Pada akhirnya , Sistem ini siap dihostingm sehingga dpt dikases oleh masyarakat.</b>	Rio Kurniawan, M.Cs	KECERDASAN BUATAN
16	1711010040	Putu Agus Susila	Penerapan Metode KNN ( K Nearest Neighbour) Dalam Sistem Penukung Keputusan Untuk Menentukan Jurusan yang paling diminati di IIB Darmajaya Berbasis Web	Judul ini sudah pernah diangkat dalam penelitian sebelumnya. Gunakan variabel yang lebih lengkap (uraikan pada batasan masalah) agar memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini. diskusikan dengan pembimbingnya.	Ketut Artaye, S.Kom., M.T.I	KECERDASAN BUATAN
17	1711010125	Widi Mei Vitasari	Sistem Pendukung Keputusan Kelayakan Sertifikasi Guru Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Studi Kasus SMK Negeri 1 Natar	Judul ini sudah banyak diangkat dalam penelitian sebelumnya. Selain itu format latar belakang masalah dan lainnya tidak sesuai. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Dr. Sri Lestari, S.Kom., M.Cs	KECERDASAN BUATAN
18	1611010130	Libri Hendrawansyah	Implementasi Sistem Pakar Menggunakan Metode Certainty Factor Untuk Mendiagnosa Dini Corona Virus Desease (COVID-19) Berbasis Mobile	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Seperti menggunakan variabel lengkap (uraikan pada batasan masalah) agar memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini.	Dr. Sri Lestari, S.Kom., M.Cs	KECERDASAN BUATAN

19	1411010121	Doly Nayogi Simanjuntak	Rancang Bangun Sistem Penentuan Kelayakan Sapi Siap Jual Menggunakan Metode Case Based Reasoning	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Harap menggunakan variabel yang lebih lengkap (uraikan pada batasan masalah), supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini.	Rio Kurniawan, M.Cs	KECERDASAN BUATAN
20	1711010093	Dicky Harizon	Pembangunan Website E-Marketing Dengan Metode Sostac (Study Kasus: Shaka Laundry)	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Harap menggunakan variabel yang lebih lengkap (uraikan pada batasan masalah), supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini.	Nizar Zaidal, S.Kom., MT	KECERDASAN BUATAN
21	1711010158	Vina Destya Prima Kirana	Rancang Bangun Sistem Pakar Diagnosa Gangguan Mental Menggunakan Metode Forward Chaining	Judul ini sudah banyak yang mengangkat dalam penelitian sebelumnya. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Suhendro Yusuf I, M.Kom., PhD	KECERDASAN BUATAN
22	1611010188	Lingga Lano	Penerapan Algoritma Haversine Terhadap Pencarian Lokasi Layanan Kesehatan di Kabupaten Lampung Selatan Berbasis Android Metode Forward Chaining untuk Mendeteksi Penyakit Benur Vaname	Judul ini sudah pernah diangkat dalam penelitian sebelumnya dengan objek yang sama menggunakan Algoritma Floyd-Warshall. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya., seperti mengganti ganti objek dan metode, serta dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Rio Kurniawan, M.Cs	KECERDASAN BUATAN
23	1611010182	Wendy Kurniawan	Penerapan Metode Forward Chaining Untuk Mendeteksi Kerusakan Pada Mesin Direct Injection Diesel Berbasis Android Penerapan Metode Algoritma Dijkstra Untuk Penentuan Jarak Terdekat Pada Layanan Reparasi Kendaraan Roda Empat Berbasis Mobile pada beberapa Kecamatan di Lampung Tengah	Judul ini sudah banyak (umum) diangkat dalam penelitian sebelumnya. Silahkan gunakan judul penelitian lainnya dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Ketut Artaye, S.Kom., M.T.I	KECERDASAN BUATAN
24	1711010179	Afriani Syaputra	Penerapan Bisnis Intelligence dalam Menentukan Strategi Promosi Penerimaan Mahasiswa Baru Pada IIB Darmajaya.	Agar sesuai dengan kompetensi prodi, dan melihat salah satu jenis bisnis intelligence adalah statistical analysis dan Data Mining, maka Judul langsung saja difokuskan ke analisa statistik dan data mining. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing.	Ketut Artaye, S.Kom., M.T.I	KECERDASAN BUATAN

25	1611010194	Muhammad Bagas Septian	Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kelainan Tulang Manusia Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Android	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Gunakan variabel yang lebih lengkap (uraikan pada batasan masalah/ ruang lingkup), supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini. Serta lokasi penelitian dlm mendptkan data, pada batasan masalah, dan lain-lainnya	Dr. Sri Lestari, S.Kom., M.Cs	KECERDASAN BUATAN
26	1711010184	Aan Gusnandi	APLIKASI E-LOGBOOK TERHADAP KEGIATAN MANAJEMEN PERUSAHAAN BERBASIS MOBILE PADA PT MUTIARA FERINDO INTERNUSA	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Inovasi aplikasi logbook kegiatan, dan lakukan pengembangan lainnya	Sulyono, S.Kom, MTI	MOBILE TECHNOLOGY
27	1611010136	Agus Maryadi	APLIKASI STASIUN PEMBERHENTIAN KERETA API JURUSAN LAMPUNG-PALEMBANG MENGGUNAKAN GOOGLE MAP BERBASIS ANDROID	Judul ini hanya menerapkan google api sebagai mapping lokasi stasiun sehingga perlu diperbaiki. Harus dikembangkan lebih rinci kembali. Silahkan dikembangkan kembali dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Sulyono, S.Kom, MTI	MOBILE TECHNOLOGY
28	1611010190	Ahmad Riko Saputra	USULAN PENELITIAN SARJANA RANCANG BANGUN APLIKASI E – LEARNING DENGAN MENERAPKAN KONSEP CLOUD COMPUTING SMK 2 MEI BANDAR LAMPUNG	batal karena double		MOBILE TECHNOLOGY
29	1711010005	Aji Setiawan	RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE ANTRIAN ONLINE BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE WAITING LINE	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Mahasiswa sudah melakukan peneilitan dan survey lokasi dan menemukan permasalahan antrian.	Sulyono, S.Kom, MTI	MOBILE TECHNOLOGY
30	1711010147	Angga Padela	APLIKASI PENJUALAN ALAT MUSIK TRADISIONAL LAMPUNG BERBASIS ANDROID	Judul ini memiliki kesamaan tema M Gresatria hanya beda tempat dan objek. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Amnah, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
31	1711010010	Ari Yudha Sagita	RANCANG BANGUN APLIKASI E-DELIVERY MAKANAN BERBASIS MOBILE (STUDI KASUS : TANJUNG COFFE)	Judul ini sudah pernah di bahas oleh angkatan sebelumnya. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Rionaldi Ali S.Kom MTI	MOBILE TECHNOLOGY

31	1711010010	Ari Tuana Sagita	RANCANG BANGUN APLIKASI E-HEALTH UNTUK MENINGKATKAN PELAYANAN PADA KLINIK NGUDI WALUYO	Judul ini hanya berisi panduan untuk pelayanan kesehatan. Silahkan dikembangkan kembali dan diskusikan dengan Dosen Pembimbingnya	Richard Ah, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
32	1611010113	Arizal Evandi	RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN MAHASISWA BARU IBI DARMAJAYA BERBASIS ANDROID	Tidak perlu dilanjutkan, karena sistem darmajaya sudah ada dan sudah memiliki koneksi dengan bank secara realtime dan telah support di akses dengan mobile device. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Joko Triloka, PhD	MOBILE TECHNOLOGY
33	1711010054	Berry Setiawan	RANCANG BANGUN APLIKASI MARKETPLACE UNTUK PENJUALAN SEPATU OLAHRAGA DI TOKO SEKAWAN KOTABUMI BERBASIS ANDROID	Judul ini membahas tentang market place penjualan. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing agar lebih dikembangkan kembali lebih dalam dan rinci	Amnah, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
34	1711010116	Dinata Ardiyanto	RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN TATA CARA PENGURUSAN JENAZAH ISLAM BERBASIS ANDROID	Judul diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Media pembelajaran multimedia untuk kepengurusan jenazah belum pernah dibahas, menarik untuk dilanjutkan karena jarang orang bisa melakukan kepengurusan jenazah. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan disiskusikan dengan pembimbing	Triowali Rosandy, S.Kom., M.T.I	MOBILE TECHNOLOGY
35	1711010064	Furqon Al Faridzi	RANCANG BANGUN APLIKASI INFORMASI ORANG HILANG BERBASIS MOBILE PADA KANTOR KEPOLISIAN RESOR KABUPATEN LAMPUNG TIMUR STUDI KASUS POLRES LAMPUNG TIMUR	Judul diterima. Menarik untuk dilanjutkan, belum pernah dibahas sebelumnya. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing	Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng	MOBILE TECHNOLOGY
36	1711010032	M Gresatria Anugrah	MENGEMBANGKAN APLIKASI PENJUALAN UMKM TAPIS LAMPUNG BERBASIS ANDROID (Studi Kasus : UMKM Ratu Intan Tapis Lampung)	Judul ini memiliki target penjualan dengan aplikasi android. Apakah aplikasi ini sudah ada ? Silahkan didiskusikan kembali isi proposal dengan pembimbing	Amnah, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY

37	1711010172	Muhammad Miftah Murod	PENERAPAN METODE EXTREME PROGRAMING PADA APLIKASI STOCK OPNAME BARANG HABIS PAKAI (BHP) BERBASIS WEB STUDI KASUS KAFE MATSUE COFFEE	Judul ini mengacu pada sistem informasi stok barang saja, metode extreme sama halnya dengan metode pengembangan perangkat lunak. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Suci Mutiara, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
38	1611010167	Pinondang Monte	PERANGKAT LUNAK PERMAINAN UNTUK PERKEMBANGAN OTAK PADA ANAK USIA 4-5 TAHUN BERBASIS ANDROID	Judul diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Judul ini berisi tentang aplikasi multimedia game untuk anak.	RZ Abdul Aziz, PhD	MOBILE TECHNOLOGY
39	1711010037	Radeska Sarli Utama	Sistem Informasi Geografis Pemetaan penyakit Di Desa Kota Besi Kecamatan Batu Brak kabupaten Lampung Barat berbasis android	dibatalkan karena double		MOBILE TECHNOLOGY
40	1711010106	Raditha Putri Aprilia Amfit	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA TRANSAKSI PENJUALAN DENGAN MENGGUNAKAN BORLAND DELPHI	Judul ini mengarah kepada jurusan sistem informasi. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Rionaldi Ali, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
41	1711010021	Renaldi	RANCANG BANGUN APLIKASI SMART DESA (STUDI KASUS : KANTOR DESA RANGAI)	Judul diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Judul ini sangat menarik.	Riko Herwanto, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
42	1711010156	Riski Dwi Patrio	RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBUATAN UNDANGAN BERBASIS CLIENT-SERVER PADA SMARTPHONE ANDROID	Judul ini berisi penerapan jasa yang sama seperti marketplace. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing.	Rahmalia Syahputri, S.Kom., M.EngSc	MOBILE TECHNOLOGY
43	1911019002P	RIZAL IRIDIAN INDRA PRASETYA	Aplikasi Chatbot Informasi Layanan Akademik berbasis Android pada STKIP Al Islam Tunas Bangsa	Jenis aplikasi sama dengan mhs angkatan sebelumnya hanya beda tempat/kampus. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Siti Nur Laila, S.Kom, MTI	MOBILE TECHNOLOGY

44	1411010059	Rizal Muzaffar Ahmad	E-KATALOG PADA SISTEM PEMESANAN BARANG CETAKAN DI CV. MOSAL GRAFIKA BERBASIS ANDROID	Judul ini berupa informasi pemesanan barang saja. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Hariyanto Wibowo, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
45	1511010169	Saipul Sihotang	PENGEMBANGAN APLIKASI ALAT MUSIK TRADISIONAL LAMPUNG BERBASIS ANDROID	Judul diterima. Ada inovasi pengembangan pembelajaran multimedia dan pengenalan alat tradisional budaya lampung. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing.	Suhendro Yusuf I, M.Kom., PhD	MOBILE TECHNOLOGY
46	<b>1711010006</b>	<b>Tio Altino</b>	<b>APLIKASI PENJUALAN HEWAN AQIQAH DAN QURBAN PADA UKM KOTA BANDAR LAMPUNG</b>	Judul diterima. Terdapat media atau sarana peningkatan penjualan hewan qurban UKM yang ada di bandar lampung. <i>Joint Research.</i>	Dr. Chairani, S.Kom., M.Eng	<b>MOBILE TECHNOLOGY</b>
47	1711010158	Vina Destya Prima Kirana	RANCANG BANGUN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING PADA REMAJA MENTAL ILLNESS BERBASIS MOBILE	Konsep belum tertuang secara jelas bagaimana proses konselingnya. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing agar isi proposal lebih detail dan jelas.	Hary Sabita, ST., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
48	1711010097	Viqih Ista Jasmita	Aplikasi Pengenalan Jenis Hewan Berdasarkan Habitatnya Berbasis Android	Judul tentang pembuatan media pembelajaran multimedia untuk pengenalan jenis hewan. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing agar isi proposal lebih detail dan jelas.	Hary Sabita, ST., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
49	1711010100	Kadek Anja Sanjaya	RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN SECARA ONLINE BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK KODEIGNITER DIKELURAHAN SRIPENDOWO KECAMATAN KETAPANG	Judul ini mengacu pada sistem informasi, dan bukan kompetensi mahasiswa prodi TI. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Triowali Rosandy, S.Kom., M.T.I	MULTIMEDIA
50	1711010015	M Andean Mahardika	Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Untuk Media Promosi Sepatu Berbasis Android	Judul ini sudah pernah dibahas dan dipublish di internet ( <a href="http://e-journal.uajy.ac.id/14158/">http://e-journal.uajy.ac.id/14158/</a> ). Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Isnandar Agus, Spd., M.Kom	MULTIMEDIA

51	1711010008	Prayoga Hernanda	SISTEM DATA MART MENGGUNAKAN ODOO FRAMEWORK BERBASIS WEBSITE PADA PT. TUNAS DWIPA MATRA	Judul ini diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing.	Septilia Arfida, S.Kom., M.T.I	MULTIMEDIA
52	1711010132	Ahmad Muslim Pratama	PERANCANGAN APLIKASI GENERATE DAN SCAN BARCODE SERTA QR CODE UNTUK INFORMASI PEMESAN PAKAIAN (STUDI KASUS SUBUR KONVEKSI)	Judul ini sudah pernah di bahas oleh angkatan sebelumnya. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Yuni Arkhiansyah, S.Kom., M.Kom	MULTIMEDIA
53	1711010097	Viqih Ista Jasmita	<b>Augmented Reality Struktur Lapisan Bumi dan Susunan Kimia nya Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android</b>	<b>Judul ini sudah pernah dibahas dan dipublish di internet untuk Struktur Lapisan Bumi berbasis AR pada Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi, Vol. 4, No. 1, Februari 2018, Hal. 1-10. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.</b>	<b>Muhammad Fauzan Azima, S.Kom., MTI</b>	<b>MULTIMEDIA</b>
			<b>Aplikasi Pembelajaran Sistem Tata Surya dengan memanfaatkan Augmented Reality Berbasis android</b>	<b>Judul ini sudah pernah dibahas dan dipublish di internet (<a href="https://core.ac.uk/download/pdf/35378473.pdf">https://core.ac.uk/download/pdf/35378473.pdf</a>). Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.</b>		<b>MULTIMEDIA</b>
54	1711010084	Mohammad Fadel Bahtera	<b>PENERAPAN AUGMENTED REALITY DENGAN METODE BASED TRACKING PADA DENAH UNDANGAN PERNIKAHAN</b>	<b>Judul ini sudah pernah dibahas dan dipublish di internet (<a href="http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_10.12.4729.pdf">http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_10.12.4729.pdf</a>). Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.</b>	<b>Suci Mutiara, S.Kom., MTI</b>	<b>MULTIMEDIA</b>
55	1711010135	Nugroho Ridhonafiu	PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI KELAS VIRTUAL FILKOM INSTITUT INFORMATIKA DAN BISNIS DARMAJAYA DENGAN MEMANFAATKAN TEKNOLOGI WEBRTC (Web Real-Time Communication)	Judul diterima, meskipun sudah terdapat judul yang serupa pada kampus Brawijaya <a href="https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1681">https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1681</a>   tapi lokasi kelas virtual berbeda. Mahasiswa diharapkan dapat memberikan keunggulan / kelebihannya pada Kampus IIB Darmajaya. Judul diterima, meskipun sudah terdapat judul yang serupa pada	Triowali Rosandy, S.Kom., M.T.I	MULTIMEDIA

56	1711010185	Marlaely Nurkamalia Pertiwi	BANGUN RANCANG APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN JASMANI DAN OLAHRAGA PADA SISWA KELAS XII SMA NEGERI 7 BANDAR LAMPUNG BERBASIS ANDROID	Judul diterima, meskipun sudah terdapat judul yang serupa pada lokasi yang berbeda-bed, namun lokasi kelas virtual sangatlah berbeda. Harapannya mahasiswa dapat memberikan keunggulan / kelebihan pada SMA N 7 Balam yang dituju. Judul diterima, meskipun sudah terdapat judul yang serupa pada	Isnandar Agus, Spd., M.Kom	MULTIMEDIA
57	1611010190	Ahmad Riko Saputra	PENERAPAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY PADA APLIKASI PENGENALAN ALAT PENYELAMAT PEMADAM KEBAKARAN	Judul diterima. Penelitian tersebut mengangkat untuk pengenalan & Penggunaan Alat pemadam menggunakan lebih dari 1 object 3D). Tambahkan metode pada judul. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing agar isi proposal lebih detail dan jelas.	Suhendro Yusuf I, M.Kom., PhD	MULTIMEDIA
58	1711010167	Muhammd Alfiya	PERANGKAT LUNAK AUGMENTED REALITY PERKEMBANGAN IKAN LELE PADA BUDIKDAMBER	Judul diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing.	Rahmalia Syahputri, S.Kom., M.EngSc	MULTIMEDIA
59	1711010101	Agung Rhamadhan	PENERAPAN METODE MARKER PADA AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PENGENALAN KAIN KHAS LAMPUNG	Judul diterima. Judul ini menerapkan Teknologi Augmented Reality menggunakan metode marker sebagai media pengenalan kain khas Lampung. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing agar isi proposal lebih detail dan jelas.	Yuni Puspitasari, S.Kom., MTI	MULTIMEDIA
60	1711010115	Muhammad Fiqry Zen	Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Guru (PKG) Menggunakan Metode Simple Additive Weighting (SAW) Pada SD Negeri 1 Keteguhan	Judul ini sudah banyak (umum) yang mengangkat dalam penelitian sebelumnya. Silahkan ganti judul penelitian dan diskusikan dengan pembimbingnya.	Muhammad Fauzan Azima, S.Kom., MTI	KECERDASAN BUATAN

61	1711010152	Elva Arvi Rufatun Nadya	Sentiment Analysis Pada Review Situs Web Tripadvisor Terhadap Tempat Pariwisata di Provinsi Lampung	Judul diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Uraikan Variabel lengkap yang digunakan pada batasan masalah/ ruang lingkup), supaya memiliki nilai keterbaruan dalam penelitian ini. Uraikan pula Algoritma Naive Bayes pada batasan masalah, seperti uraian Anda pada tujuan penelitian. Serta sebutkan lokasi penelitian (instansi atau tempat lainnya) dlm mendptkan data, pada batasan masalah.	Riko Herwanto, S.Kom., MTI	KECERDASAN BUATAN
62	1711010096	Anggieta Firda Sahara	Penerapan Metode Queue Tree pada Layanan E-Booking Apotek Rosa Bandar Lampung Berbasis Android	Judul diterima. Silahkan disempurnakan kembali isi proposal dan diskusikan dengan pembimbing. Seperti uraian metode queue tree pd latar blkg mslh, Pd ruang lingkup penelitian. Uraikan objek-objek yg akan diangkat dlm penelitian, tempat pnltan, variabel yg digunakan, jangan menguraikan aplikasinya... Uraian aplikasi, itu ada dlm tujuan manfaat pnltan... Referensi buku yg digunakan, metode pengembangan perangkat lunak, simbol simbol yg digunakan	Yuni Puspitasari, S.Kom., MTI	KECERDASAN BUATAN
63	1711010112	Muradi	Penerapan Metode Earliest Due Date Home care Kesehatan ibu dan anak Berbasis Android	Menarik untuk di lanjutkan, metode belum pernah ada yang membahas	Yuni Puspitasari, S.Kom., MTI	MOBILE TECHNOLOGY
64	1711010131	Fetri Eko Syaifudin	Controlling Progress Dengan Penerapan Metode Insertion Untuk Pengiriman Barang Pada CV Abam Jaya Furniture	Judul diterima. Silahkan disempurnakan kembali proposal ini. Lengkapi Metode Insertion pada latar belakang masalah, Rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian. Lengkapi Landasan Teori / Tinjauan Pustaka terkait metode Insertion, Metode Pengembangan Perangkat Lunak, Simbol yang digunakan, dan lainnya	Rahmalia Syahputri, S.Kom., M.EngSc	MOBILE TECHNOLOGY

<b>65</b>	<b>1711010182</b>	<b>Ladysta Maulida Hadiana</b>	<b>Platform Pembelajaran Daring (Dalam Jaringan) di Masa COVID-19 Menggunakan Metode Algoritma Fisher Yates Shuffle</b>	<b>Judul diterima. Silahkan disempurnakan kembali proposal ini.</b>	<b>Rionaldi Ali, S.Kom., MTI</b>	<b>KECERDASAN BUATAN</b>
-----------	-------------------	------------------------------------	---	---	----------------------------------	------------------------------

**Note : Semua Dosen Pembimbing Wajib Untuk Menclearkan Kembali Algoritma atau Metode yang Akan digunakan oleh Mahasiswa didalam naskah proposal (Terutama bagi judul yang belum terlihat penggunaan algoritma atau metode)**

**Blok warna kuning adalah update terbaru**